



UNIVERSAL 4U203KS - strieborná

Typ výrobku 4U-203KS-10

Základné informácie

Veková kategória	2 - 15 rokov
Minimálny priestor	5,8 m x 6,4 m
Rozmer zariadenia d. š. v.:	2,86 m x 2,98 m x 3,13 m
Výška voľného pádu:	1 m
Nosnosť:	432 kg
Max. počet užívateľov:	8
Dopadová plocha: EN 1177	podľa normy EN 1177 -
Určenie:	exteriér
Dostupnosť náhradných	od dáva výrobca
Certifikát zhody s normou:	ČSN EN 1176 - 1, 2, 3

Materiál

Kovové časti - konštrukčná oceľ
 Plastové časti - HDPE
 Šmýkačka - sklolaminát
 Laná a siete - polypropylén s vnútorným oceľovým jadrom
 Podesty - HPL
 Strecha - HPL

Povrchová úprava

Prášková vypaľovaná farba Komaxit
 Žiarové zinkovanie

Popis

Nosná konštrukcia vežovej zostavy je vyrobená z konštrukčnej ocele, ktorá je proti korózii ošetrená povrchovou úpravou zinkovaním, čím sa dociel veľmi výrazné predĺženie životnosti herného prvku a vypaľovanou farbou KOMAXIT podľa odtieňu RAL. Tieto konštrukcie sú uložené do betónového lôžka. Všetky ďalšie kovové prvky sú upravované zinkovaním alebo vypaľovanou farbou KOMAXIT podľa odtieňa RAL.

Šmýkačka je vyrobená zo sklolaminátu. Čelo šmýkačky, nášlapy atď. sú vyrobené z vysoko kvalitného plastu HDPE (vysokotlakový, celo zafarbený polyetylén, ktorý sa vyznačuje vysokou farebnou stálosťou, odolnosťou proti UV žiareniu a hlavne bezpečnosťou, pretože je nelámavý a nehrozí tak žiadne nebezpečenstvo zranenia detí ostrými úlomkami). Lano je vyrobené z materiálu HERKULES (16 mm lana z polypropylénu s vnútorným oceľovým jadrom). Podesty, šikmý výlez a kresliaca tabuľa sú vyrobené z HPL (vysokotlakový laminát, ktorý sa vyznačuje vysokou farebnou stálosťou, odolnosťou proti poškrabaniu a odolnosťou proti vode). Strecha je vyrobená z HPL (Vysokotlakový laminát, ktorý sa vyznačuje vysokou farebnou stálosťou, odolnosťou proti UV žiareniu a odolnosťou proti vode). Všetok spojovací materiál je pozinkovaný alebo nerezový.

Vybavenie

2x vež, šmýkačka, strieška v tvare "A", 4x bariéry z HDPE, šikmý výlez s lanom a nášlapy z HDPE, počítadlo, kresliaca tabuľa.

