

Reťazová hojdačka so šmýkačkou RH150D (v.p. 1 m)

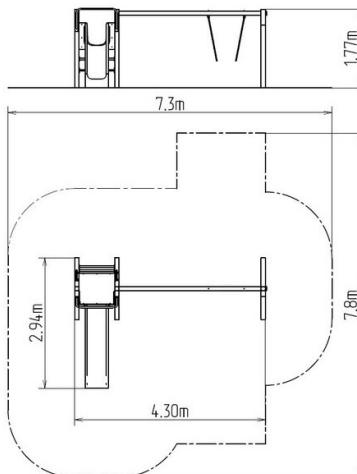
Typ výrobku RH-150D-10

Základné informácie

Veková kategória	2 - 15 rokov
Minimálny priestor	7,3 m x 7,8 m
Rozmer zariadenia d. š. v.:	4,3 m x 2,94 m x 1,77 m
Výška voľného pádu:	1 m
Nosnosť:	270 kg
Max. počet užívateľov:	5
Dopadová plocha: EN 1177	podľa normy EN 1177 -
Určenie:	exteriér
Dostupnosť náhradných	dodá výrobca
Certifikát zhody s normou:	ČSN EN 1176 - 1, 2

Materiál

Drevené časti - lepené hranoly
 Kovové časti - konštrukčná ocel'
 Plastové časti - HDPE
 Šmýkačka - sklolaminát
 Podesta - vodovzdorná preglejka



Povrchová úprava

Impregnácia a trojvrstvová aplikácia vrchného lazúrovacieho laku
 Prášková vypaľovaná farba Komaxit

Popis

Nosná konštrukcia hojdačky je vyrobená z lepených hranolov. Toto riešenie zaistuje maximálne možnú ochranu proti vzniku prasklín, ktoré sú bežné u výrobkov z mimo stredového dreva. Povrchová úprava týchto hranolov spočíva v impregnácii a trojvrstvovej aplikácii vrchného lazúrovacieho laku, splňujúceho podmienky normy EN 71/3 (bezpečné pre detské hračky). Tieto konštrukcie sú do terénu kotvené v ocelových pätkách, ktoré sú chránené proti korózii žiarovým zinkovaním a uložené do betónového lôžka. Kotvy sú prievnené k hraciemu prvku pomocou skrutiek a ich konštrukcia zaručuje, že drevené prvky nebudú v priamom kontakte so zemou.

Hojdačka je zavesená pomocou pozinkovaných reťazí na kovovom nosníku. Všetok spojovací materiál je pozinkovaný alebo nerezový. Šmýkačka je vyrobená zo sklolaminátu. Čelo šmýkačky je vyrobené z vysoko kvalitného plastu HDPE (vysokotlakový, celo zafarbený polyetylén), ktorý sa vyznačuje vysokou farebnou stálosťou, odolnosťou proti UV žiareniu a hlavne bezpečnosťou, pretože je nelámový a nehrdzí tak žiadne nebezpečenstvo zranenia detí ostrými úlomkami). Podesta je vyrobená z vodovzdorné preglejky alebo na pranie zákazníka z HDPE. Všetok spojovací materiál je pozinkovaný alebo nerezový.

Vybavenie

1x šmýkačka, 1x kovový nosník (pozink), 1x rebríkový výstup s kovovými nášlapy